ЧАРОДЕЙ

ПОРОЖДЁННЫЙ СИРЕНАМИ

Если вы проследите родословную этих чародеев достаточно далеко в прошлое, то обнаружите что кто-то из их предков по той или иной причине породнился с сиреной, однако причина того родства уже едва ли может быть выяснена. Эти чародеи, как и их предок, сирена, способны очаровывать и подчинять других. Кто-то пользуется этим для собственной выгоды, кто-то же стремится использовать свою силу лишь для помощи другим.

БОНУСНЫЙ ЗАГОВОР

При выборе этого происхождения на 1 уровне вы получаете заговор *Дружба,* если вы его ещё не знаете.

ЭМОЦИОНАЛЬНАЯ СТАБИЛЬНОСТЬ

Начиная с 1 уровня у вас есть врождённое знание о том, как существа, как правило, пытаются манипулировать другими. Вы иммунны к эффекту очарования.

ГРОМОПОДОБНЫЙ ГОЛОС

Начиная с 6 уровня ваш голос может покрывать невероятные расстояния. Когда вы говорите, вы можете по своему желанию удвоить громкость и расстояние, на которое распространяется звук.

В дополнение к этому, когда вы накладываете заклинание, которое наносит урон звуком, вы можете удвоить кубики его урона или же использовать его в обычном порядке.

НЕПОКОЛЕБИМОЕ ОЧАРОВАНИЕ

Начиная с 14 уровня ваша способность манипулировать и контролировать других существ не знает себе равных. Существа получают помеху на любой спасбросок против всех ваших заклинаний.

ГОЛОС СИРЕНЫ

Начиная с 18 уровня, ваш голос может привлекать существ всех типов к вашему местоположению. Действием вы можете начать петь, взывая к любым недружественным существам по вашему выбору в радиусе 60 футов.

Выбранные существа должны преуспеть в спасброске Мудрости против Сл ваших заклинаний или же станут очарованны вами. Существа, очарованные таким образом, не могут использовать действия, бонусные действия или реакции, и могут использовать своё движение только в пределах 60 футов от вас. Существа, которые преуспевают в этом спасброске, невосприимчивы к эффектам Голоса Сирены в течение 24 часов.

Этот эффект длится до тех пор, пока очарованное существо не получит урон или вы не прекратите петь.